



Diesmal begeben wir uns mit einer kreativen Themen-Kugelbahn in eisig-heitere Polarwelten, versuchen uns bei einer Schatzsuche mit neuem Peilsender und puzzeln uns durch viele verborgene Rätsel in einer verlassenen Villa.

Den Anfang machen uns – passend zum frühen Winter-einbruch in diesem Spätherbst – die Robben, Iglus, Möwen und Schlitten, ja, auch Pinguine und Eisbären – in dieser Ice-World geht das!

## RAVENSBURGER: GRAVITRAX JUNIOR

*GraviTrax*, die stylische Kugelbahn, oder besser gesagt das kreative Kugelbahnsystem, begeistert bereits seit einigen Jahren die Spielzeug-Welt, insbesondere auch oder gerade Teenager, jugendliche und sogar erwachsenen Zielgruppen im Unterschied zu den meisten klassischen Kugelbahnen. Zuletzt sorgte das *GraviTrax*-System auch mit Logik-Rätselspielen für Furore – nun stehen die deutlich jüngeren im Blickpunkt der *GraviTrax-Junior*-Produkte, die bereits für Kindergartenkinder (also etwa ab 3 Jahren) gut geeignet sind.

Wir haben uns passend zur Jahreszeit das Junior Starter-Set *Ice* näher angesehen und die Kugeln laufen lassen. Alternativ gäbe es das Starter-Set „Jungle“ zur Auswahl; beide Sets sind mit den Themenerweiterungen „Desert“ und „Ocean“ kombinierbar.

Gleich beim Aufmachen der Schachtel wird deutlich – nur Kugelbahn-Bauen und Kugel-Rollen-Lassen ist es nicht, denn etliche Tierfiguren, wie Robben, (Schnee-)Hase, Vögel oder auch Iglus, dazu bunte Kartonplättchen mit lustigen Tierabbildungen von Pinguinen, Eisbären und Robben, sowie Wasser-Felder laden zum freien Spiel ein. Freilich am besten gemeinsam mit dem Bau einer Kugelbahn, was in vergleichbarer Weise passiert, wie in den bisherigen *GraviTrax*-Systemen: Sechseckige Kugelbahn-Felder können nach Belieben auf dem Raster-System gebaut und dank Stützelementen (hoch)gestapelt werden. Individuelle Eiswelten entstehen da, die mithilfe der Dekora-

tionselemente verhübscht, „lebendiger“ gemacht und sukzessive erweitert werden. Insbesondere Spezialelemente wie eine kippende Rampe und eine Variation des *GraviTrax Hammers*, der für neue Beschleunigung sorgt und die Kugel durch die kurvige Eiswelt bugsiert, stellen faszinierende Highlights dar. Viele Kombinationen, längere und kürzere, steilere und flachere Bahnen, die sich – und das ist wohl das markanteste Unterscheidungsmerkmal – thematisch immer wieder neu für das anschließende freie Spiel gestalten lassen, gerne auch in Zusammenhang mit Geschichten zu den Tierabbildungen oder beispielsweise den Eiskristallen, die auch mal einen versteckten Schatz darstellen können, der entdeckt werden soll.

Besonders gelungen ist auch das Integrieren und Weiterausbauen der Kugelbahn mit Erweiterungssets, die für zusätzlichen Spielspaß und eben noch deutlich längere Kugelbahnen und somit auch längeren Spielspaß sorgen, ganz ohne Elektronik.

Das Bauen dieser einfachen Kugelbahnen trainiert nicht nur die motorischen Fähigkeiten der Kinder, sondern fördert auch räumliches Denken und ebenso das freie Konzipieren der Kugelbahnen. Durch das Erforschen des Rollverhaltens der Kugeln wird zudem das Prinzip von Ursache und Wirkung unmittelbar erlebt. Das Spielen mit den (Tier-)Figuren und das Dekorieren wiederum fördert das kreative Rollenspiel und die Fantasie der Kinder.

